



Campomolino 4 Nations



Regolamento

1. Il campo di gioco è uguale per misure a quello di calcetto più 3 metri parte per parte per le aree di meta.
2. Ogni squadra è formata da 5 giocatori più 5 riserve con la possibilità di cambi “volanti” senza l’autorizzazione dell’arbitro. L’ingresso in campo dei giocatori potrà avvenire solo dalla linea di centrocampo mentre si potrà uscire da qualsiasi posizione. Nel caso di infrazione l’arbitro interromperà il gioco che riprenderà con una punizione contro la squadra che ha commesso l’infrazione. Inoltre l’arbitro potrà annullare gli effetti precedenti l’interruzione di gioco salvo eventuali vantaggi della squadra che non ha commesso l’infrazione.
3. Durante la partita solo il capitano potrà parlare con l’arbitro per chiedere spiegazioni o per segnalare gravi irregolarità; e solo a gioco fermo.
4. La meta vale 1 un punto e non si effettuano calci di trasformazione.
5. Sono eliminate le touche, le mischie ordinate ed è vietato calciare la palla al volo. Il gioco riprende sempre con un calcio libero che si può utilizzare solo all’inizio della partita, dopo una meta, un fallo laterale o un fallo di gioco.
6. Il portatore di palla avversario può essere placcato tra spalle e piede. Quando il portatore della palla viene preso da un avversario che lo blocca o lo rallenta vistosamente, dovrà immediatamente mettere a disposizione il pallone entro 2 secondi dal conto dell’arbitro. Se entro 2 secondi dal conto dell’arbitro il pallone non è libero di essere giocato, il portatore perde il suo possesso e verrà assegnato un calcio libero alla squadra avversaria.
7. Dopo una meta la palla potrà essere giocata alla mano dal centro del campo, con un calcio libero, dalla squadra che la subita in maniera veloce solo dal giocatore che ha recuperato il pallone. Negli altri casi si dovrà attendere il piazzamento della squadra avversaria.
8. In tutte le situazioni di ripresa del gioco la squadra non in possesso della palla dovrà posizionarsi a non meno di 5 metri dal punto di ripresa del gioco. Il rispetto della distanza sarà sanzionato dall’arbitro con un calcio libero spostato 5 metri in avanti rispetto al precedente punto di ripresa del gioco.
9. I tempi di una partita sono 2 di 10 minuti ciascuno, con 2 minuti di intervallo.
10. L’arbitro è incontestabile. Effettua il sorteggio del campo e il capitano vincente può scegliere se giocare per primo la palla battendo il calcio di invio o scegliere la metà del campo in cui schierare la sua squadra. Tiene il tempo del gioco e del punteggio e può usare il fischietto per fermare il gioco in ogni momento.
11. Al portatore della palla, come alla palla, non è consentito di urtare l’arbitro. Se ciò avviene in campo di gioco, l’arbitro assegnerà un calcio libero in favore del portatore di palla o a colui che passando la palla ha colpito l’arbitro. Se la stessa azione avviene in area di meta, l’arbitro assegnerà una meta o un annullato, sul punto del contatto, a seconda se il contatto è successo da parte di un attaccante o un difensore.
12. Ogni squadra gioca contro ogni altra un solo incontro. Sono assegnati 2 punti per ogni vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta. Vince il torneo chi fa più punti ed in caso di parità chi fa la miglior differenza punti.
13. A sorteggio o mezzo patteggio ad ogni squadra viene assegnata una designazione fra le 4 squadre fondatrici del 4 Nations: Inghilterra, Irlanda, Scozia e Galles.
14. I giocatori dovranno avere scarpe da rugby e paradenti.



Campomolino 4 Nations



Torneo di rugby a 5 su prato

Durante i festeggiamenti paesani di Campomolino (TV) si terrà nella giornata di 24 Luglio un torneo di rugby a 5 su prato. Il torneo è strutturato sul modello del vecchio 4 nazioni: ogni squadra giocherà contro ogni altra un solo incontro (3 partite per squadra).

Ogni partita dura 20 minuti: 2 tempi di 10 minuti più 2 minuti d' intervallo.

Le squadre sono formate da 10 giocatori di cui 5 titolari più 5 riserve.

Ogni squadra su accordo o su sorteggio prenderà il nome di una delle 4 nazioni.

La quota di iscrizione è 200 euro a squadra; essa comprende l'uso degli spogliatoi, primo e ultimo premio, terzo tempo con bere, grigliata mista e magliette per i giocatori.

Il torneo non prevede assicurazioni per i giocatori e l'organizzazione declina ogni responsabilità su eventuali infortuni.

Il regolamento si trova sul retro di questo foglio e si basa su quello utilizzato per il beach rugby.

Info

Moreno Furlan cell. 339 2935860 e-mail furmor@libero.it

